





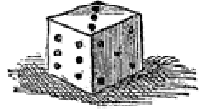
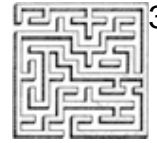










 21 Dos veces sin tirar	20 Describe tu habitación.	 19	 18	David ha comprado un regalo a su hermano. Ordena las letras y lo descubrirás: rincntuó 17	Averigua el mensaje leyendo las sílabas al revés: <i>la cabo táes en la zabecca.</i> 16	 15	 14 ¿Cómo se llama la película?	13 Lee: Los sonidos ca, co, cu se escriben con c .
 22 Usa un gesto para describir el limón.	41 ¿Cuántas unidades son cinco centenas? Escríbelo en la pizarra.	 40	39 Lee: Los sonidos que, qui se escriben con qu .	 38	37 Forma palabras nuevas cambiando la letra inicial: caja _aja _aja	 36 Vuelve a la casilla 30	35 Busca <i>cupboard</i> en la clase y tócalo.	ADIVINANZA A pesar de tener patas no me sirven para andar tengo la comida encima y no la puedo probar 12
Escribe en la pizarra usando las sílabas ca, co, cu : ___biertos ___cina ___cerola 23	42 	<div style="border: 2px solid black; padding: 10px; background-color: #e0f0ff;"> <p style="text-align: center;"><u>INSTRUCCIONES</u></p> <p>Es como el juego de la Oca. Se juega con un dado.</p> <p>Si se cae en una casilla con pregunta u orden hay que seguir las instrucciones, si se hace mal se retrocede hasta el lugar donde estabas.</p> <p>Si se cae en una oca: “de oca a oca y tiro porque me toca”</p> <p>Si se cae en un puente: “de puente a puente y tiro porque me lleva la corriente”</p> <p>Si se cae en un dado: “de dado a dado y tiro porque me ha tocado”.</p> <p>Si se cae en la calavera se vuelve a empezar.</p> <p>Para ganar hay que sacar el número exacto si no se retrocede.</p> </div>				 34 Describe la casa	Usa un gesto para describir este pastel:  11	
24 ¿Cuál es tu animal preferido?	Escribe en la pizarra usando las sílabas que, qui : bo__rón es__mal ban__te 43							
 25	 26 Una vez sin tirar	27 Málaga, Manzanares y Yaiza tienen algo en común ¿el qué?	28 Di un antónimo de <i>feliz</i> .	29 Juega a piedra, papel o tijera con un compañero, si ganas ¡vuelve a tirar!	30 ADIVINANZA Tengo forma de patito arqueado y redondito.	31 Canta algo en español.	 32	9 Escribe en la pizarra el doble de siete.
	1 Di dos oraciones en las que la palabra <i>banco</i> tenga significados distintos.	2 Escribe en la pizarra tu nombre y apellidos, la ciudad donde vives y un río que sepas.	3 Lee: Las palabras que utilizamos para nombrar a las personas, los animales y las cosas son nombres .	4 Di dos nombres comunes : Peces Aves Frutas	 5	6 Di dos nombres propios : Amigos Ciudades Ríos	 7	8 Cuenta un chiste.